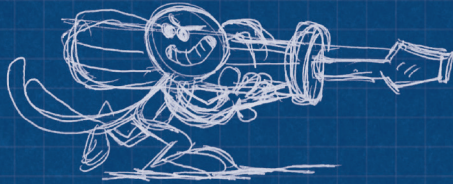


JORDI & OSLO DESCOBRINT les S.T.E.M

INSTRUCCIONS DEL JOC



JORDI & OSLO: DESCOBRINT LES STEM ÉS UN JOC EDUCATIU I FAMILIAR INSPIRAT EN L'APRENENTATGE BASAT EN EL JOC (ABJ). AMB L'AJUDA DEL JORDI, L'OSLO I LA SÍGRID, HAUREU DE CONSTRUÏR EL VOSTRE PROPÍ ROBOT COMBINANT COMPONENTS TECNOLÒGICS PER DEMOSTRAR EL DOMINI DE LES STEM.

AUTOR: ANDRÉS TENDERO
ART: JOVEGUÏLLE
EDICIÓ: JOAN MARC CLOFENT

AMB EL SUPORT DE:



DESCOBREIX ACÍ TAMBÉ
ELS CÒMICS I EL VIDEOJOC
DEL JORDI & L'OSLO !



17 CARTES ESPECIALS

- × 2 INFORMÀTICA DE XARXES
- × 3 FALLA DEL ROBOT
- × 4 ENGINYERA MECÀNICA
- × 5 BIÒLOGA
- × 3 BIOQUÍMICA



20 CARTES DE ROBOT (4 PER CADA JUGADOR):

MOTOR
SISTEMA DE CONTROL
FONT D'ALIMENTACIÓ
ACTUADOR I SENSOR



OBJECTIU DEL JOC

CADA PERSONA HA DE CONSTRUÏR EL SEU ROBOT UTILITZANT CARTES DE COMPONENTS. UNA VEGADA ESTIGA COMPLET, PODRÀ INTENTAR COMBATRE UN DESASTRE NATURAL. LA PERSONA GUANYADORA SERÀ LA PRIMERA A ACONSEGUIR COMPLETAR EL ROBOT I COMBATRE EL DESASTRE NATURAL PER AL QUAL ESTÀ DISSENYAT.

CONTINGUT DEL JOC

39 CARTES DE COMPONENTS

- 16 ENGRANATGE
- 10 CABLE
- 6 BATERIA
- 7 XIPI

5 CARTES DE DESASTRE



PREPARACIÓ DE LA PARTIDA



- 1 CADA PERSONA REP LES 4 CARTES DE ROBOT D'UN MATEIX COLOR (MOTOR, FONT D'ALIMENTACIÓ, SISTEMA DE CONTROL I ACTUADOR I SENSOR).
- 2 LES CARTES DE DESASTRE ES BARALLEN I ES COL·LOQUEN CAP PER AVALL AL CENTRE DE LA TAUULA.
- 3 ES BARALLEN TOTES LES CARTES DE COMPONENTS I ESPECIALS. SEGUIDAMENT, ES COL·LOQUEN CAP PER AVALL FORMANT EL PLEC CENTRAL.
- 4 ES REPARTIXEN 4 CARTES DEL PLEC CENTRAL A CADA PERSONA (MÀ INICIAL).
- 5 ES PREPARA EL MERCAT CENTRAL AMB $X + 2$ CARTES VISIBLES (ON X ÉS EL NOMBRE DE PERSONES).
- 6 LA PERSONA INICIAL SERÀ L'ÚLTIMA QUE HAJA UTILITZAT UN ROBOT.

TORN DE JOC

EN EL TORN DE JOC, CADA PERSONA POT FER UNA DE LES SEGÜENTS ACCIONS:



- 1 AGAFAR UNA CARTA DEL MERCAT CENTRAL.
- 2 JUGAR UNA CARTA ESPECIAL (APLICANT EL SEU EFECTE).
- 3 CONSTRUÏR UNA PEÇA DEL ROBOT POSANT AL PLEC DE DESCARTADES ELS COMPONENTS UTILITZATS I FER LA SEUA RECOMPENSA.



CONSTRUCCIÓ DEL ROBOT

- ✓ CADA PERSONA HA DE MUNTAR LES 4 PECES DEL ROBOT UTILITZANT ELS COMPONENTS NECESSARIS, MOSTRATS EN CADA CARTA DE COMPONENT.
- ✓ L'ORDRE DE MUNTATGE ÉS LLIURE.
- ✓ ELS COMPONENTS UTILITZATS ES DESCARTEN AL PLEC DE DESCARTADES
- ✓ QUAN CONSTRUÏM UNA PEÇA LI DONAREM LA VOLTA PER VISUALITZAR QUE ESTÀ CONSTRÏDA.

RESOLUCIÓ DEL DESASTRE

- QUAN UNA PERSONA TÉ EL ROBOT COMPLET I NO TÉ FALLES ACTIVES, HA DE COMBATRE UN DESASTRE. ÉS A DÍR, ELEGIR UN DELS DESASTRES.
- SI EL DESASTRE ELEGIT ÉS EL QUE EL SEU ROBOT POT COMBATRE, GUANYA LA PARTIDA.
- SI FALLA, ÉS A DÍR, NO ÉS EL DESASTRE QUE POT COMBATRE EL ROBOT, PERD L'ÚLTIMA PEÇA DE ROBOT CONSTRÏDA I HAURÀ D'ACONSEGUIR-LA UNA ALTRA VOLTA, ABANS DE COMBATRE UN ALTRE DESASTRE.
- ELS DESASTRES QUE UNA PERSONA HA COMBATUT, ES MOSTREN A LA RESTA DE PERSONES EN EL MOMENT DE COMBATRE'LS, PERÒ SI NO ÉS EL CORRECTE ES TORNA A LA SEUA POSICIÓ CAP AVALL EN LA ZONA DE DESASTRES.

S.T.E.M.

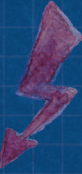
ACRÒNIM EN ANGLÈS DE LES DÍSCIPLINES DE "SCIENCE, TECHNOLOGY, ENGINEERING, AND MATHEMATICS" (CIÈNCIA, TECNOLOGIA, ENGINYERIA I MATEMÀTIQUES) RELACIONAT AMB EL FOMENT DE LES VOCACIONS CIENTÍFIQUES I TECNOLÒGIQUES.

FI DE LA PARTIDA

LA PARTIDA ACABA QUAN UNA PERSONA ACONSEGUIX:

CONSTRUÏR COMPLETAMENT EL ROBOT, I ENCERTAR CORRECTAMENT EL DESASTRE NATURAL DEL CENTRE PER AL QUAL ESTÀ DÏSSENYAT.

EIXA PERSONA ÉS DECLARADA GUANYADORA.



VARIANT PER A 2 PERSONES

COMPONENTS REDUÏTS A 24
CARTES: 10 ENGRANATGES, 6
CABLES, 4 CONDENSADORS I 4 XIPS.

CARTES ESPECIALS AJUSTADES A
11 CARTES: 2 FALLES DEL ROBOT,
3 ENGINYERES, 3 BIÒLOGUES I 3
BIOQUÍMIQUES.

MERCAT CENTRAL AMB 5 CARTES
VÍSIBLES (2 + 3).

REGLES ADDICIONALS:

- SI EL MERCAT ES QUEDA BUÏT, ES REOMPLI AMB CARTES DEL PLEC CENTRAL AMB EL MATEIX NOMBRE DE CARTES QUE AL PRÏNCIPI DE LA PARTIDA.
- CADA PERSONA TÉ UN LÍMIT DE 7 CARTES A LA MÀ.
- SI UNA PERSONA TÉ LA MÀ PLENA, FARÀ UNA DE LES ACCIONS DISPONIBLES DEL SEU TORN DE JOC, PERÒ SI FA L'OPCIÓ 1, HAURÀ DE DESCARTAR UNA CARTA DE LA MÀ.
- ES POT TÏNDRE MÉS D'UNA FALLA DE ROBOT. PERÒ HA DE SER EN PECES DÏSTINTES.
- NO ES POT TÏNDRE UNA FALLA DEL ROBOT SI LA PERSONA A LA QUAL SE LI LLANÇA LA FALLA NO TÉ CAP PEÇA CONSTRÏDA.
- PER REPARAR UNA FALLA DEL ROBOT, ES POT UTILITZAR UNA ENGINYERA O TORNA A PAGAR EL COST DE CONSTRUCCIÓ DE LA PEÇA.
- SI TENS UNA FALLA EN UNA PEÇA, POTS SEGUÏR CONSTRÏNT EL TEU ROBOT, PERÒ ABANS DE COMBATRE EL DESASTRE HAS DE REPARAR EIXA PEÇA.

